

## № 4 Протокол обследования ребёнка 5 лет

Дата заполнения: \_\_\_\_\_ Ф. И. ребёнка: \_\_\_\_\_

Дата рождения: \_\_\_\_\_

Дополнительные сведения: \_\_\_\_\_

**Латерализация функций (Пр. / Л.):** ест , причёсывается , чистит зубы , рисует , ударяет по мячу , перекрест пальцев , перекрест предплечий , ведущий глаз (посмотри в трубочку) , ведущее ухо (послушай часы) , ведущая нога (попрыгай на одной ножке)

№4 Л.1	Показатели развития	Примечания. Типы ошибок	Балл
<b>1. СОЦИАЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ</b>			
1.1. Коммуникативное развитие	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Контакт глаз: <b>устойчивый, нестойкий, отсутствует</b></li> <li>✓ Отвечает на вопросы психолога: <b>всегда, иногда, никогда</b></li> <li>✓ Арсенал средств общения: <b>экспрессивно-мимические</b> (улыбка, взгляд, жесты); <b>предметно-действенные</b> (движения, позы, приближения, вручение предметов, протягивание взрослому различных вещей, выражение протеста и т. д.); <b>речевые</b> (отдельные звуки, слова, фразы)</li> <li>✓ Агрессивность:           <ul style="list-style-type: none"> <li>по отношению к родителям (наблюдаемая, с их слов): <b>да, нет;</b></li> <li>к психологу: <b>да, нет</b></li> <li>к внешним предметам: <b>да, нет</b></li> </ul> </li> <li>✓ Контактная активность: <b>показывает по собственной инициативе свои игрушки, одежду, рисунки и т. п.; показывает в ответ на просьбу психолога; отказывается показать, убегает; отказывается показать, бросает игрушку или рвёт рисунок</b></li> <li>✓ Общение с психологом: <b>сразу; через 3–5 минут; через 5–7 минут; через 10 минут и более, полностью невозможно</b></li> </ul>		Балл

№4 Л.2	Показатели развития	Примечания. Типы ошибок	Балл
	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Включение в контакт (игру) по инициативе психолога: <b>всегда и сразу, после долгой стимуляции, невозможно ни при каких условиях</b></li> <li>✓ Возможность имитации действий психолога (действия по образцу): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Несформированность чувства дистанции (трогает волосы или одежду обследующего, некорректно называет его): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Манерность поведения: <b>да, нет</b></li> </ul>		Балл
1.2 Развитие эмоциональной сферы	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Эмоциональная притуплённость: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Преобладающее настроение ребёнка: <b>бодрое, спокойное, приподнятое, раздражительное, неустойчивое, резкие колебания настроения</b></li> <li>✓ Гипертревожность: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Неадекватные эмоциональные реакции (истеричность, крики, смех, слёзы): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Заинтересованность в успехе: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Реактивное эмоциональное реагирование (реакция на похвалу / порицание, юмор): <b>адекватное, не полностью адекватное, неадекватное</b></li> <li>✓ Проявления агрессии и / или самоагressии: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Характер взаимодействия с мамой: <b>симбиотическое отношение, холодность, отстранённость, гиперкритичность, гиперопека, гипертревожность мамы</b></li> <li>✓ Проба на эмоциональный гнозис (лист 18 Альбома):           <p>Количество ошибок <input type="text"/></p> <p>Тип ошибок: <b>смешение знака эмоции</b> (весёлый / грустный) или <b>качества эмоции</b> (весёлый / гордый)</p> <p>Весёлый (1): 1, 4, 7, 9; злой (2): 3, 8, 10; испуганный (5): 2, 5, 6.</p></li> </ul>	Балл за эмоциональные характеристики поведения	
1.3. Навыки и умения (из беседы с мамой)	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Пьёт из кружки: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Ест густую / жидкую пищу ложкой: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Раздевается / одевается самостоятельно (с помощью): <b>всегда, иногда, никогда</b></li> <li>✓ Умывается самостоятельно (с помощью): <b>всегда, иногда, никогда</b></li> <li>✓ Просится / не просится в туалет: <b>всегда, иногда, никогда</b></li> <li>✓ Застёгивает и расстёгивает пуговицы самостоятельно (с помощью): <b>всегда, иногда, никогда</b></li> <li>✓ Завязывает шнурки самостоятельно (с помощью): <b>всегда, иногда, никогда</b></li> <li>✓ Помогает накрывать на стол и убирать со стола: <b>всегда, иногда, никогда</b></li> <li>✓ Убирает свои вещи и игрушки: <b>всегда, иногда, никогда</b></li> </ul>	Балл за пробу на эмоциональный гнозис	

№4 Л.3	Показатели развития	Примечания. Типы ошибок	Балл
1.4. Сфера общих знаний	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Знает своё имя (может назвать; не называет, но откликается на своё имя): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Знает свой возраст: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Знает имя мамы, папы: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Знает место проживания (станция метро или улица, адрес полностью)</li> <li>✓ Правильно отвечает на вопрос: «Ходишь ли ты в детский сад?»: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Если ходит в детский сад, то правильно отвечает на вопрос: «В какую группу ты ходишь?»: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Знает время года: <b>да, нет</b></li> </ul>		Балл за общую активность в процессе обследования
1.5. Игра	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Соблюдение последовательности действий и правил (сюжетная игра, например: у врача): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Репертуар игровой деятельности: <b>предметно-манипулятивная, предметная</b> (покачать, накормить, причесать, уложить куклу спать, покатать машинку, нагрузить кубиками); <b>сюжетная игра</b> (чаепитие), <b>ролевая игра</b> (врач, повар); <b>сюжетно-ролевая игра</b> («в гостях», «школа»)</li> <li>✓ Замена игровой деятельности стереотипными манипуляциями с игровыми / неигровыми (подчеркнуть) предметами: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Полная несформированность игровой деятельности: <b>да, нет</b></li> </ul>		Балл за игровую деятельность

**Суммарный балл по сфере 1:**  

$$\Sigma 1 = (1.1 + 1.2 \text{ (2 оценки)} + 1.3 + 1.4 + 1.5)/6$$

## 2. НЕЙРОДИНАМИЧЕСКОЕ И РЕГУЛЯТОРНОЕ РАЗВИТИЕ

2.1. Нейродинамическая регуляция	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Выдерживает 30 минут обследования без перерыва: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Выдерживает 15 минут обследования и ещё 15 минут после паузы: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Удерживает рабочую позу: <b>в течение всего обследования, только в первую половину исследования, менее половины исследования</b></li> <li>✓ Отвлекаемость: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Паузы при выполнении задания: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Корректурная проба (лист 58 Альбома): количество правильных стимулов за 1 минуту <input type="text"/>; за первые 30 секунд <input type="text"/>; за вторые 30 секунд <input type="text"/>; количество ошибок <input type="text"/> Тип ошибок: <b>перцептивно близкие, перцептивно далёкие</b> Паузы более 10 секунд: <b>да, нет</b> Стратегия выполнения: <b>упорядоченная, хаотичная</b></li> </ul>		Балл за общую активность в процессе обследования
----------------------------------	--	--	--

№4 Л.4	Показатели развития	Примечания. Типы ошибок	Балл
2.2. Произвольная регуляция поведения	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Следование инструкциям: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Полевое поведение: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Растворимость: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Замена требуемых действий стереотипами: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Импульсивность: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Наличие ориентированного этапа деятельности: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Реакция выбора: «палец-кулак, кулак-палец, палец-кулак, кулак-палец» <input type="checkbox"/> «палец-кулак, палец-кулак, палец-кулак, кулак-палец» <input type="checkbox"/></li> <li>✓ Воспроизведение ритмических структур по инструкции <b>II</b> <input type="checkbox"/> <b>III</b> <input type="checkbox"/> <b>II</b> <input type="checkbox"/></li> </ul>		Балл за общую регуляцию поведения  Балл за реакцию выбора  Балл за ритмы
<b>Суммарный балл по сфере 2:</b> <b><math>\Sigma 2 = (2.1 \text{ (2 оценки)} + 2.2 \text{ (3 оценки)})/5</math></b>			
<b>3. КОГНИТИВНОЕ РАЗВИТИЕ</b>			
3.1. Зрительное и пространственное восприятие	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Узнаёт перечёркнутые изображения (лист 16 Альбома): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Узнаёт наложенные изображения (лист 16 Альбома): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Может дифференцировать и соединить геометрические фигуры (лист 17 Альбома): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Знание цветов (показ предметов названного цвета): <b>да, нет</b></li> </ul>		Балл за зрительный гноэис Балл за пространственный гноэис Балл за цветовой гноэис
3.2. Слуховое восприятие	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Оценка ритмических структур <b>II</b> <input type="checkbox"/> <b>III</b> <input type="checkbox"/> <b>II</b> <input type="checkbox"/></li> <li>✓ Воспроизведение ритмов по слуховому образцу <b>II</b> <input type="checkbox"/> <b>I</b> <input type="checkbox"/> <b>III</b> <input type="checkbox"/></li> </ul>		Балл
3.3. Тактильное восприятие	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Точно локализует прикосновение карандаша к внешней поверхности кисти: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Может воспринять и показать места двух прикосновений к двум кистям: <b>да, нет</b></li> </ul>		Балл
3.4. Импресивная речь	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Понимает вопросы взрослого («Как тебя зовут?», «Сколько тебе лет?», «Ты ходишь в детский сад?», «В какую группу?», «Где ты живёшь?», «Какое сейчас время года?»): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Понимает и выполняет простые команды («дай», «возьми», «положи»): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Понимает и выполняет сложные инструкции («подними и положи», «возьми и отдай маме»): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Понимает вопросы к рассказу (лист 36 Альбома): <b>да, нет</b></li> <li>✓ Понимает отвлечённые вопросы (например: «Светит ли ночью солнце?»): <b>да, нет</b></li> </ul>		Балл за понимание обращённой речи

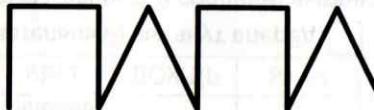
№4 Л.5	Показатели развития	Примечания. Типы ошибок	Балл																				
4.1. Крупные моторики	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Может показать части тела (глаза, рот, нос, уши) на себе: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Показ пар картинок по слову-наименованию (листы 19–20 Альбома):           <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;"><u>ГРИБ</u> — <u>ВЕДРО</u> <input type="checkbox"/></td> <td style="width: 50%;"><u>ЧАЙНИК</u> — <u>СКАМЕЙКА</u> <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><u>ВЕЛОСИПЕД</u> — <u>ЛАМПА</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>МЯЧ</u> — <u>ЯБЛОКО</u> <input type="checkbox"/></td> </tr> </table> </li> <li>✓ Понимание логико-грамматических конструкций (листы 22–24 Альбома):           <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">Мальчик спасает девочку. <input type="checkbox"/></td> <td style="width: 50%;">Мальчик поймал девочку. <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Грузовик обрызгал машину. <input type="checkbox"/></td> <td>Книга накрыта газетой. <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Дочка везёт маму. <input type="checkbox"/></td> <td>Мама везёт дочку. <input type="checkbox"/></td> </tr> </table> </li> </ul>	<u>ГРИБ</u> — <u>ВЕДРО</u> <input type="checkbox"/>	<u>ЧАЙНИК</u> — <u>СКАМЕЙКА</u> <input type="checkbox"/>	<u>ВЕЛОСИПЕД</u> — <u>ЛАМПА</u> <input type="checkbox"/>	<u>МЯЧ</u> — <u>ЯБЛОКО</u> <input type="checkbox"/>	Мальчик спасает девочку. <input type="checkbox"/>	Мальчик поймал девочку. <input type="checkbox"/>	Грузовик обрызгал машину. <input type="checkbox"/>	Книга накрыта газетой. <input type="checkbox"/>	Дочка везёт маму. <input type="checkbox"/>	Мама везёт дочку. <input type="checkbox"/>		Балл за показ частей тела Балл за понимание предметно отнесённых слов Балл за понимание логико-грамматических конструкций										
<u>ГРИБ</u> — <u>ВЕДРО</u> <input type="checkbox"/>	<u>ЧАЙНИК</u> — <u>СКАМЕЙКА</u> <input type="checkbox"/>																						
<u>ВЕЛОСИПЕД</u> — <u>ЛАМПА</u> <input type="checkbox"/>	<u>МЯЧ</u> — <u>ЯБЛОКО</u> <input type="checkbox"/>																						
Мальчик спасает девочку. <input type="checkbox"/>	Мальчик поймал девочку. <input type="checkbox"/>																						
Грузовик обрызгал машину. <input type="checkbox"/>	Книга накрыта газетой. <input type="checkbox"/>																						
Дочка везёт маму. <input type="checkbox"/>	Мама везёт дочку. <input type="checkbox"/>																						
3.5. Экспрессивная речь	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Дефекты просодики: <b>смазанность, скандирование, дисфония, заикание, другое</b> (пояснить)</li> <li>✓ Название 14 предметов (листы 19–20 Альбома):           <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 25%;"><u>ВЕДРО</u> <input type="checkbox"/></td> <td style="width: 25%;"><u>ГРИБ</u> <input type="checkbox"/></td> <td style="width: 25%;"><u>ЧАЙНИК</u> <input type="checkbox"/></td> <td style="width: 25%;"><u>СКАМЕЙКА</u> <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><u>КОМПЬЮТЕР</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>РЕМЕНЬ</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>ЯБЛОКО</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>МЯЧ</u> <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><u>ДЕРЕВО</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>НОЖНИЦЫ</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>ЛАМПА</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>ОЧКИ</u> <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><u>ВЕЛОСИПЕД</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>ГВОЗДЬ</u> <input type="checkbox"/></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> </li> <li>✓ Название низкочастотных слов (листы 19–20 Альбома):           <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;"><u>РУЧКА (ЧАЙНИКА)</u> <input type="checkbox"/></td> <td style="width: 50%;"><u>НОЖКИ (СКАМЕЙКИ)</u> <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><u>ШЛЯПКА (ГРИБА)</u> <input type="checkbox"/></td> <td><u>ПРОВОД (ЛАМПЫ)</u> <input type="checkbox"/></td> </tr> </table> </li> <li>✓ Составление рассказа по картинке («Разбитая чашка») (лист 31 Альбома) и по серии картинок («Щенок») (лист 32 Альбома): <b>самостоятельно, с опорой на вопросы, полными фразами</b> (субъект, предикат, объект), <b>только существительные, аgramматичные фразы, поиск слов, парадигмы</b></li> <li>✓ Использует в спонтанной речи вежливые просьбы: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Использует будущее время: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Использует пространственные предлоги «на», «под», «за»: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Умеет соединять простые предложения в сложные: <b>да, нет</b></li> </ul>	<u>ВЕДРО</u> <input type="checkbox"/>	<u>ГРИБ</u> <input type="checkbox"/>	<u>ЧАЙНИК</u> <input type="checkbox"/>	<u>СКАМЕЙКА</u> <input type="checkbox"/>	<u>КОМПЬЮТЕР</u> <input type="checkbox"/>	<u>РЕМЕНЬ</u> <input type="checkbox"/>	<u>ЯБЛОКО</u> <input type="checkbox"/>	<u>МЯЧ</u> <input type="checkbox"/>	<u>ДЕРЕВО</u> <input type="checkbox"/>	<u>НОЖНИЦЫ</u> <input type="checkbox"/>	<u>ЛАМПА</u> <input type="checkbox"/>	<u>ОЧКИ</u> <input type="checkbox"/>	<u>ВЕЛОСИПЕД</u> <input type="checkbox"/>	<u>ГВОЗДЬ</u> <input type="checkbox"/>			<u>РУЧКА (ЧАЙНИКА)</u> <input type="checkbox"/>	<u>НОЖКИ (СКАМЕЙКИ)</u> <input type="checkbox"/>	<u>ШЛЯПКА (ГРИБА)</u> <input type="checkbox"/>	<u>ПРОВОД (ЛАМПЫ)</u> <input type="checkbox"/>		Балл за просодику Балл за название Балл за развёрнутость речи
<u>ВЕДРО</u> <input type="checkbox"/>	<u>ГРИБ</u> <input type="checkbox"/>	<u>ЧАЙНИК</u> <input type="checkbox"/>	<u>СКАМЕЙКА</u> <input type="checkbox"/>																				
<u>КОМПЬЮТЕР</u> <input type="checkbox"/>	<u>РЕМЕНЬ</u> <input type="checkbox"/>	<u>ЯБЛОКО</u> <input type="checkbox"/>	<u>МЯЧ</u> <input type="checkbox"/>																				
<u>ДЕРЕВО</u> <input type="checkbox"/>	<u>НОЖНИЦЫ</u> <input type="checkbox"/>	<u>ЛАМПА</u> <input type="checkbox"/>	<u>ОЧКИ</u> <input type="checkbox"/>																				
<u>ВЕЛОСИПЕД</u> <input type="checkbox"/>	<u>ГВОЗДЬ</u> <input type="checkbox"/>																						
<u>РУЧКА (ЧАЙНИКА)</u> <input type="checkbox"/>	<u>НОЖКИ (СКАМЕЙКИ)</u> <input type="checkbox"/>																						
<u>ШЛЯПКА (ГРИБА)</u> <input type="checkbox"/>	<u>ПРОВОД (ЛАМПЫ)</u> <input type="checkbox"/>																						

№4 Л.6	Показатели развития	Примечания. Типы ошибок	Балл																																		
3.5. Речевое развитие	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Возможность повторения слов и фраз:  <u>ЛИМОН</u> <input type="checkbox"/>      <u>ОКНО</u> <input type="checkbox"/>      <u>СТАКАН</u> <input type="checkbox"/>  <u>В САДУ РАСЦВЕЛИ РОЗЫ</u> <input type="checkbox"/>  <u>КОГДА ВЗОШЛО СОЛНЦЕ, ЗАПЕЛИ ПТИЦЫ</u> <input type="checkbox"/></li> <li>чisto (узнаваемое), <b>абрис слова</b> (с трудом узнаваемое), <b>неразборчиво</b></li> <li>✓ Цифровой ряд до 10 сформирован в прямом и обратном порядке: <b>да, нет</b></li> </ul>		Балл за повторение Балл за изъяснительность Балл за рядовую речь																																		
3.6. Память	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Двигательная память — усвоение двух двигательных программ из трёх движений: <b>без затруднений, при сопряжённом выполнении, недоступно</b>; припоминание этих двигательных программ: <b>без затруднений, с подсказкой, недоступно</b></li> <li>✓ Зрительная память (выбор из 16 картинок) (листы 26–28 Альбома):           <ul style="list-style-type: none"> <li>1) ГРАДУСНИК <input type="checkbox"/>    ГУСЬ <input type="checkbox"/>    БАНАН <input type="checkbox"/></li> <li>2) САПОГ <input type="checkbox"/>    КОЗА <input type="checkbox"/>    КУСТ <input type="checkbox"/></li> </ul>           Первая серия картинок (?) <input type="checkbox"/> </li> <li>✓ Слухоречевая память           <table border="1" style="margin-left: 20px; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>КОТ</td><td>ЛЕС</td><td>БРАТ</td><td>ДОЖДЬ</td><td>РУКА</td><td>ДРУГ</td><td>СНЕГ</td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>             1↔10             <table border="1" style="margin-left: 20px; border-collapse: collapse; width: 100px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> </li> <li>✓ Пересказ текста («Всякой вещи своё место» или «Лекарство») с опорой на вопросы (лист 36 Альбома): <b>полный, частичный, невозможность пересказа</b></li> </ul>	КОТ	ЛЕС	БРАТ	ДОЖДЬ	РУКА	ДРУГ	СНЕГ																													Балл за двигательную память Балл за зрительную память Балл за объём вербальной памяти Балл за прочность вербальной памяти Балл за запоминание семантически связанного текста
КОТ	ЛЕС	БРАТ	ДОЖДЬ	РУКА	ДРУГ	СНЕГ																															
3.7. Интеллект	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Понимание смысла картинки («Разбитая чашка») (лист 31 Альбома): <b>самостоятельно, с подсказкой, недоступно</b></li> <li>✓ Понимание смысла серии предварительно разложенных картинок («Щенок») (лист 32 Альбома): <b>самостоятельно, с подсказкой, недоступно</b></li> <li>✓ Понимание смысла текста с опорой на вопросы («Всякой вещи своё место» или «Лекарство») (лист 36 Альбома): <b>самостоятельно, с подсказкой, недоступно</b></li> <li>✓ Тест «четвёртый лишний» (листы 40–45 Альбома):           <ul style="list-style-type: none"> <li>5) <input type="checkbox"/>    6) <input type="checkbox"/>    7) <input type="checkbox"/>    8) <input type="checkbox"/>    9) <input type="checkbox"/>    10) <input type="checkbox"/></li> </ul> </li> </ul>	Балл за понимание картинок Балл за понимание рассказа Балл за обобщение																																			

Суммарный балл по сфере 3:

$$\Sigma 3 = (3.1 \text{ (3 оценки)} + 3.2 + 3.3 + 3.4 \text{ (4 оценки)} + 3.5 \text{ (5 оценок)} + 3.6 \text{ (5 оценок)} + 3.7 \text{ (3 оценки)}) / 22$$

№4 Л.7		Показатели развития	Примечания. Типы ошибок	Балл
<b>4. ДВИГАТЕЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ</b>				
<b>4.1. Крупная моторика</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Уверенно, не «шаркая» ногами, ходит и бегает со свободными движениями рук, координирует тело в пространстве: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Может кинуть и поймать мячик средних размеров: <b>да, нет</b></li> <li>✓ При прыжках в высоту опускается на полусогнутые ноги, при подскоках отрывается ноги от пола, умеет сдерживать движение по сигналу: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Умеет прыгать на одной ноге: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Уверенно ходит по балансировочной дорожке, удерживая равновесие: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Уверенно бегает, держа голову прямо: <b>да, нет</b></li> <li>✓ Общий тонус: <b>гипотонус, гипертонус, нормальный</b></li> </ul>		Балл
<b>4.2. Мелкая моторика и графическая деятельность</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Копирует круг, квадрат, треугольник, ромб (лист 57 Альбома): <b>правильно, с дизметрическими, пространственными и топологическимиискажениями, инертно, копирование невозможно</b></li> <li>✓ Пинцетный зажим карандаша, зажим кулаком или тремя пальцами с противопоставлением большого пальца, без противопоставления большого пальца</li> <li>✓ Тест на праксис позы пальцев Правая рука: <ul style="list-style-type: none"> <li>• второй палец (указательный) вытянут вперёд <input type="checkbox"/></li> <li>• второй и третий (указательный и средний) вытянуты вперёд <input type="checkbox"/></li> <li>• первый и пятый (большой и мизинец) соединены в кольцо <input type="checkbox"/></li> <li>• пятый палец (мизинец) вытянут вперёд <input type="checkbox"/></li> <li>• третий (средний) палец лежит на втором (указательном) <input type="checkbox"/></li> </ul>  Левая рука: <ul style="list-style-type: none"> <li>• пятый палец (мизинец) вытянут вперёд <input type="checkbox"/></li> <li>• второй и пятый (указательный и мизинец) вытянуты вперёд <input type="checkbox"/></li> <li>• второй палец (указательный) вытянут вперёд <input type="checkbox"/></li> <li>• первый и второй пальцы (большой и указательный) соединены в кольцо <input type="checkbox"/></li> <li>• второй и третий (указательный и средний) вытянуты вперёд <input type="checkbox"/></li> </ul> </li> <li>✓ Тест на оральный праксис: надуть щёки <input type="checkbox"/> надуть одну щёку <input type="checkbox"/> поцокать <input type="checkbox"/> упереть язык в щёку <input type="checkbox"/></li> </ul>	<p>Балл за графическую деятельность</p> <p>Балл за праксис позы</p> <p>Балл за оральный праксис</p>	

№4 Л.8	Показатели развития	Примечания. Типы ошибок	Балл
4.3. Конструктивная деятельность	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Из пяти кубиков (из конструктора) разного размера строит башню, мост, арку, кресло, диван, стол, лесенку, гараж, домик: <b>по речевой инструкции; по образцу; замещает неконструктивной деятельностью</b> (стучит, швыряет и т. п.)</li> <li>✓ Собирает пазлы: <b>самостоятельно, с помощью, недоступно</b></li> </ul>		Балл за конструктивную деятельность
4.4. Сукцессивная организация движений	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Динамический праксис: правая рука («кулак–ребро–ладонь») <input type="checkbox"/> левая рука (?) <input type="checkbox"/> правая рука («ребро–кулак–ладонь») <input type="checkbox"/> левая рука (?) <input type="checkbox"/></li> <p><b>без ошибок, персверации, упрощение программы, скандированность движений, пространственные ошибки, недоступно</b></p> <li>✓ Графическая проба на динамический праксис:</li> </ul>  <p><b>без ошибок, персверации, упрощение программы, микро- / макрография, неудержание строки</b></p>		Балл за динамический праксис  Балл за графическую пробу на динамический праксис
4.5. Реципрокная координация движений	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Тест на реципрокную координацию рук: <b>только сопряжённо, сопряжённо с переходом на самостоятельное выполнение, отставание одной руки, скандированность движений, недоступно</b> (только одноимённые или поочерёдные движения)</li> </ul>		Балл
<b>Суммарный балл по сфере 4:</b> $\Sigma 4 = (4.1 + 4.2 \text{ (3 оценки)} + 4.3 + 4.4 \text{ (2 оценки)} + 4.5)/8$			
<b>Суммарный балл нарушений психического развития ребёнка:</b> $\Sigma = \Sigma 1 + \Sigma 2 + \Sigma 3 + \Sigma 4$			

## **Протокол № 4**

## **Заключение:**

10. **NAME OF THE PERSON TO WHOM THE MONEY IS PAID**  
Mr. & Mrs. JAMES R. BROWN

Digitized by srujanika@gmail.com

[CONVENIENCIAS](#) | [INFORMACIÓN](#) | [SOLICITUD DE INGRESO](#)

卷之三

（三）在本办法施行前，已经完成登记的，由登记机关按照本办法的规定进行重新登记。

卷之三

第十一章 中国古典文学名著与现代文化思潮

1996-1997 学年第一学期 期中考试高一数学试题

© 2013 Pearson Education, Inc.

1996-1997 学年第二学期期中考试高二物理卷

Digitized by srujanika@gmail.com

Год обучения: 2018-2019 учебный год | Файл: Учебник по математике

Приложение к письму № 10-100 от 10.01.2011 г. о взыскании с ТОО "Арт-Медиа" суммы долга

© 2009 Pearson Education, Inc. All Rights Reserved. May not be reproduced without permission.

Документы включают в себя: [Приложение 1](#), [Приложение 2](#), [Приложение 3](#).